**GIOCO:** SPOSTA L’OGGETTO gioco di contrada

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** 2 elastici con 4 pezzi di spago ciascuno, 2 tavoli, 3 ceste, almeno 40 oggetti di piccole, medie dimensioni, TIMER

**REGOLE:** per ogni turno servono 4 giocatori per squadra

* Alla linea di partenza è presente un cesto con degli oggetti.
* Con l’aiuto dell’elastico 4 persone si devono coordinare per prendere un oggetto.
* Bisogna portare l’oggetto così recuperato in una cesta sulla linea di traguardo (una per ogni squadra).
* Se l’oggetto cade bisogna raccoglierlo con l’elastico (come all’inizio).
* Una volta depositato l’oggetto, bisogna portare l’elastico ad altre 4 persone della squadra pronti a partire sulla linea di inizio.
* Un concorrente può fare anche più giri se il numero dei concorrenti per ogni squadra non è multiplo di 4
* Vince la squadra che allo scadere del tempo ha accumulato in maggior numero di oggetti.
* Nel caso in cui gli oggetti finissero prima dello scadere del tempo, SI FERMA IL TEMPO, si contano gli oggetti recuperati dalle squadre e si rimette tutto nella cesta comune, SI RIAVVIA IL TEMPO e si ricomincia.
* Al termine del gioco si contano tutti gli oggetti recuperati (compresi quelli recuperati precedentemente).

**TEMPO:** 10 Minuti

**PUNTEGGIO:** Ogni oggetto vale 3 punti